

Link do produktu: <https://www.odix.eu/gra-rodzinna-2w1-mata-twister-twister-mini-zgr6200e-p-185.html>



GRA RODZINNA 2w1 MATA TWISTER + Twister MINI ZGR.6200E

Cena	19,00 zł
Numer katalogowy	ZGR.6200E
Kod producenta	ZGR.6200E
Kod EAN	5903864900972
Maksymalna liczba graczy	Nie dotyczy
Minimalna liczba graczy	1
Certyfikaty, opinie, atesty	CE, EN 71
Bohater	brak
Płeć	Chłopcy, Dziewczynki
Wiek dziecka	5 lat +
Materiał	Tkanina
Marka	inna

Opis produktu

Gra TWISTER Raz na górze raz na dole + wersja MINI Finger (6200E).



Gra idealnie łączy gimnastykę ze świetną zabawą!

Sędzia kręci strzałką i wskazuje kolor, na który trzeba przenieść stopę lub dłoń.

Głównym zadaniem będzie utrzymanie równowagi stając na rękach i stopach na coraz to innych kolorowych polach maty, nie jest to takie proste w bliskim towarzystwie innych graczy.

Matą dostarczy Waszym pociechom mnóstwo zabawy w trakcie której usprawnią swoje mięśnie, poprawią zwinność, giętkość i elastyczność.

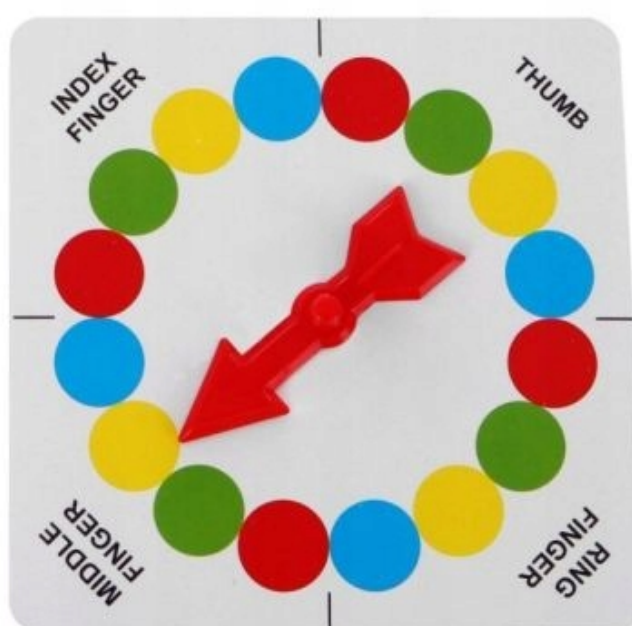
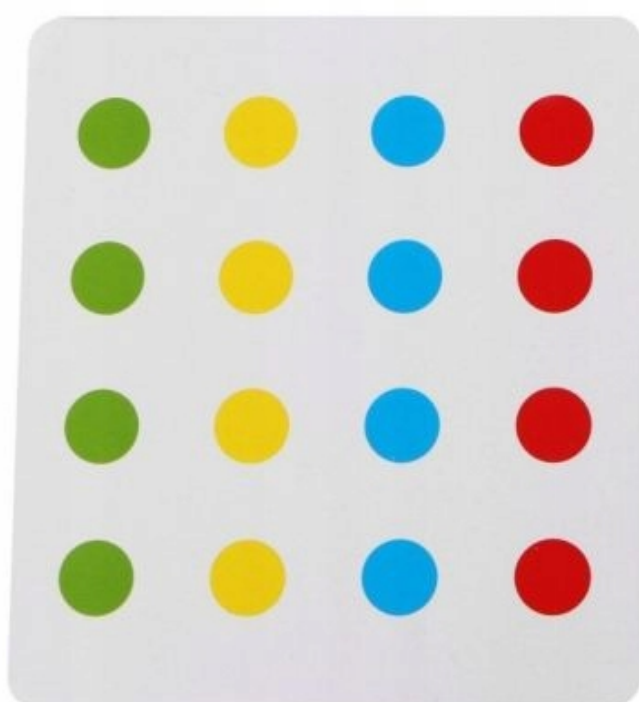
Jeśli w twistera gra więcej niż dwóch graczy, gra stanie się jeszcze ciekawsza.

W takim przypadku, można wykonywać ruchy na zmianę – będzie trudniej i ciekawiej.

Gdy gra więcej osób można podzielić się na drużyny.

Każda odmiana i pomysł urozmaici tylko rozgrywkę.





ZASADY GRY TWISTER:

1. Zadaniem graczy jest umieszczanie ręki lub nogi (a konkretnie dłoni lub stopy) na wskazanym przez wskazówki polu. Pole zajmuje gracz, który jako pierwszy je zajął. Jeśli nie możecie ustalić, kto był pierwszy, decyduje o tym sędzia. Decyzja sędziego jest ostateczna i nieodwołalna.
2. Po wykonaniu swojego ruchu nie można się już poruszać. Tylko sędzia może pozwolić zawodnikowi na przesunięcie jednej kończyny, tak aby inny gracz mógł przestawić swoją.
3. Jeśli wszystkie sześć pól w jednym kolorze jest zajęte, zakręćcie strzałką jeszcze raz.
4. Jeśli sędzia poda rękę/nogę i kolor, na którym właśnie stoisz, musisz przenieść się na inne pole w tym samym kolorze (jeśli wszystkie są zajęte, zakręć strzałką jeszcze raz).
5. Jeśli oprzesz się na macie łokciem lub kolanem, albo upadniesz na matę – odpadasz z gry !
6. Wygrywa ten, kto najdłużej utrzyma się na macie !!!

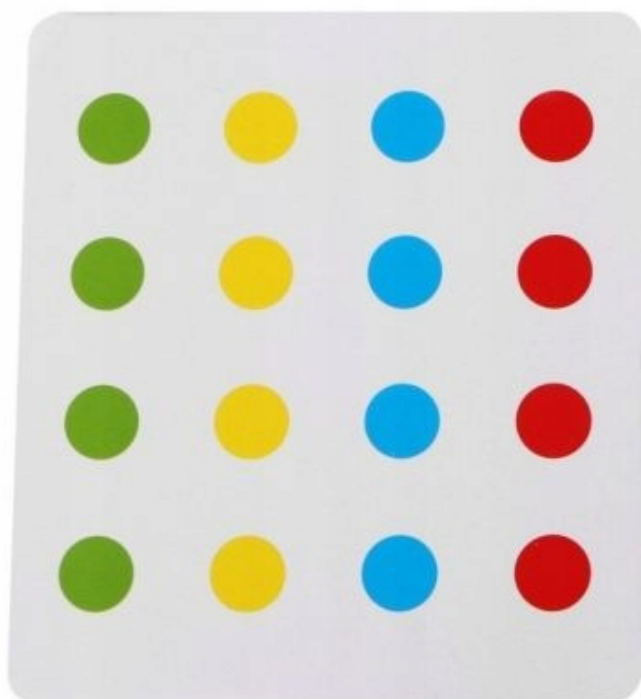
ZASADY GRY TWISTER MINI:

1. Zakręć wskaźnikiem, który znajduje się na tarczy.
2. Wskazówka pokaże którego palca należy użyć oraz na który kolor go położyć.
3. Połóż palce zgodnie z informacją na tarczy, pamiętaj aby jak najbardziej utrudnić grę innym osobom.
4. Wygrywa ostatnia osoba, która zdoła utrzymać się na polu gry.
5. Do zestawu dodano dodatkowe naklejki, które urozmaicą grę. Naklejki należy nakleić zgodnie z ilością graczy. Przyklej po 2 naklejki stóp i 2 naklejki dłoni na paznokcie oraz zamiast tarczy do wersji mini, użyj wersji standardowej.



WYPOSAŻENIE ZESTAWU:

- mata do twistera,
- tarcza ze wskazówką,
- twister mini do ćwiczenia palców u dłoni z tarczą i naklejkami na paznokcie.
- instrukcja w języku polskim.



WYMIARY:

- twister ok. 138 cm x 168 cm,

- mini twister ok. 12,5 cm x 14 cm,
- opakowanie ok. 27 cm x 27 cm x 4 cm.



Całość zapakowana w kolorowe oryginalne opakowanie.



Zabawka jest przeznaczona dla dzieci powyżej 5 roku życia i posiada certyfikat CE.

Na życzenie wystawiamy fakturę VAT.