

Link do produktu: <https://www.odix.eu/gra-mini-kule-bule-boule-petanque-6-kul-pokrowiec-1033648-p-2344.html>



Gra MINI kule BULE BOULE PETANQUE 6 KUL POKROWIEC 1033648

Cena	40,00 zł
Numer katalogowy	1033648
Kod producenta	1033648
Kod EAN	5902431033648
Liczba kul	6 szt.
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.5 kg
EAN	5902431033648
Średnica	32.5 mm
Kod producenta	1033648
Marka	Enero
Model	Mini Kule do gry boule petanque

Opis produktu

Kule do gry 6szt- mini boule petanque pokrowiec Enero



Gra w bule / gra w boule / gra w kule- bardzo popularna we Francji, zręcznościowa gra towarzyska. Polega na rzucaniu z wytyczonego okręgu metalowych kul. Zainteresowanie grą w boule stale rośnie także w Polsce, głównie w parkach i niewybetonowanych skwerach. Petanque można rozgrywać na każdej płaskiej powierzchni, umożliwiającej swobodną grę (trawa, asfalt, parkiet).



Każda para mini kul ma wygrawerowany inny wzór w celu łatwiejszego przypisania kul do poszczególnych graczy. W mocnym, nylonowym pokrowcu z zamkiem i uchwytem, łatwo przechowasz i przetransportujesz cały zestaw. W zestawie znajdziesz wszystko, czego potrzebujesz.

Skład zestawu:

- 6 mini chromowanych kul - waga 50 g, średnica 32,5 mm
- 1 drewniana kula o średnicy ok. 3.0cm - "świnka"

-
- sznurek do odmierzania odległości - miarka
 - pokrowiec do przenoszenia kul
 - instrukcja gry w języku polskim
 - wymiary opakowania: 10 x 6,5 x 3,5 cm
 - waga zestawu: ~0,33 kg





Na czym polega gra:

Boules w wersji sportowej, jako dyscyplina, nosi nazwę Petanque i jest rozgrywana przez dwie drużyny:

- 3 graczy przeciw 3 graczom zwany wtedy Triplette
- 2 Graczy przeciw 2 graczom zwany Dublette
- 1 Gracz przeciw 1 graczowi zwany Tate-a-tete

Drużynę rozpoczynającą rozgrywkę wybiera się poprzez rzut monetą. Jeden z graczy pierwszej drużyny wybiera miejsce rzutów i rysuje na ziemi okrąg o średnicy nie mniejszej niż 35 cm i nie większej niż 50 cm.

Pierwszy gracz stojąc obiema nogami w narysowanym okręgu rzuca świnkę na odległość od mniej więcej 6 do 10 m, zachowując 1 m odstępu od przeszkód (mury, drzewa, krzaki).

Rozpoczynający grę rzuca kulę możliwie najbliżej świnki. Obie stopy rzucającego muszą się znajdować wewnątrz okręgu i mieć kontakt z podłożem do momentu dotknięcia przez kulę ziemi.

Gracz drużyny przeciwnej staje w okręgu i stara się umieścić swoją kulę bliżej świnki niż przeciwnik albo wybić kulę przeciwnika. Kula bliższa świnki prowadzi.

Grę kontynuuje drużyna, której kula po pierwszej kolejce rzutów jest najdalej od świnki. Robi to do momentu umieszczenia swojej kuli bliżej świnki lub może zrezygnować ze swojej kolejki.

Gdy drużynie przegrywającej skończą się kule lub zrezygnuje ze swojej kolejki, drużyna przeciwna stara się umieścić resztę swoich kul bliżej świnki lub rezygnuje ze swojej kolejki.

Kiedy oba zespoły nie mają już kul następuje obliczenie punktów. Wygrywający zespół dostaje tyle punktów, ile kul umieścił bliżej świnki niż drużyna przeciwna.

Gracz z drużyny, która wygrała rzuca "świnkę". Wygrywa zespół, który pierwszy zgromadzi 13 punktów.

Dopuszczalne są wszelkie odstępstwa od powyższego regulaminu w celu polepszenia zabawy.



