

Link do produktu: <https://www.odix.eu/gra-magnetyczna-dla-dzieci-na-podroz-master-mind-33680-p-1454.html>

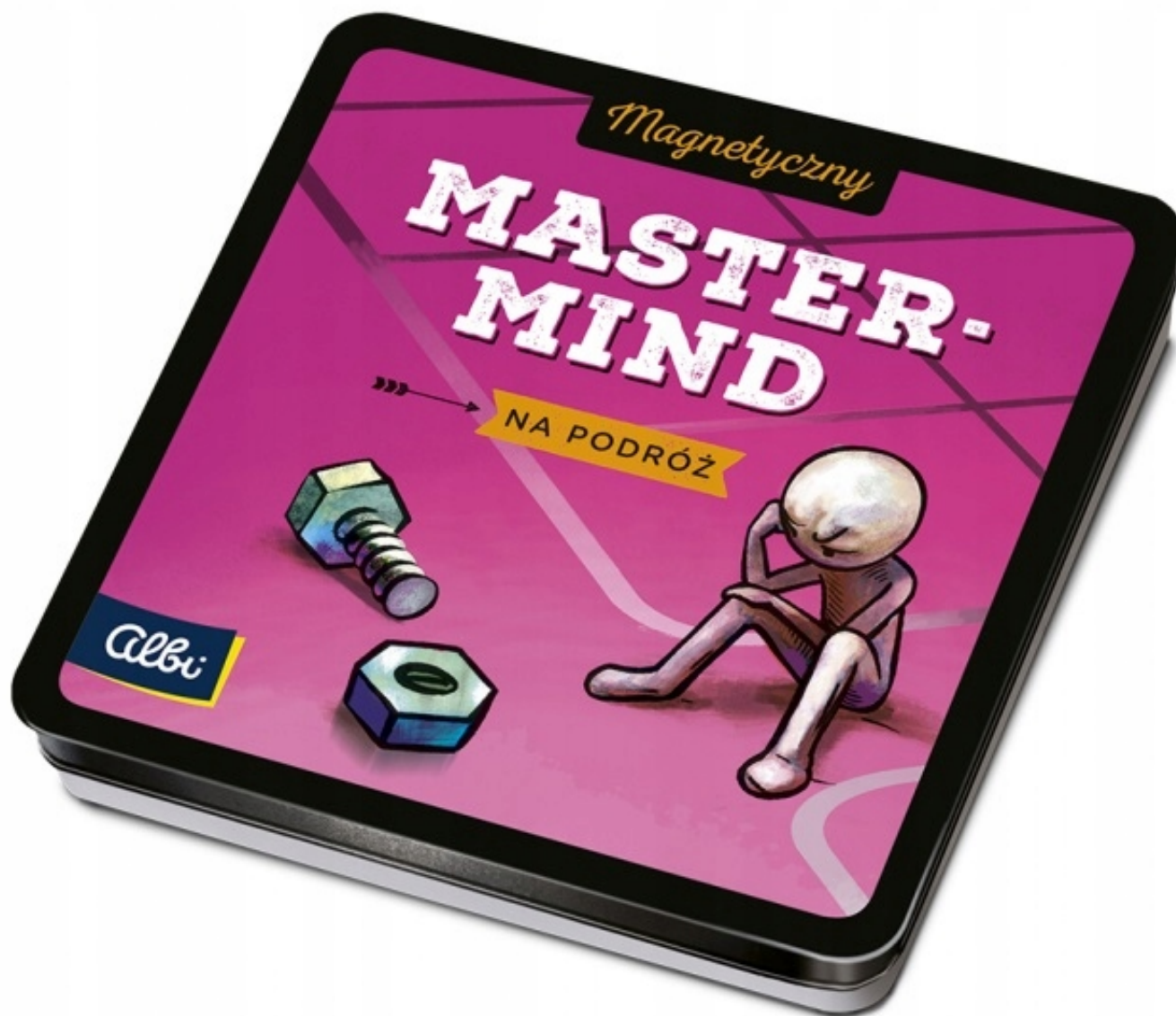


Gra magnetyczna dla dzieci na podróż Master-mind 33680

Cena	20,00 zł
Numer katalogowy	33680
Kod producenta	8590228042743
Kod EAN	8590228042743
Wydawca	Albi
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.145 kg
Nazwa	Master-mind - gra magnetyczna
Informacje dodatkowe	wersja podróżna
Język instrukcji	polska
Wersja językowa gry	polska
Czas rozgrywki	Do 15 minut
Stan opakowania	oryginalne
EAN	8590228042743
Wiek gracza	8-11 lat, 12-14 lat, 15-18 lat, 18+
Maksymalna liczba graczy	2
Minimalna liczba graczy	2
Producent	Albi
Typ	Podstawa

Opis produktu

Gra magnetyczna dla dzieci na podróż Master-mind



Zawartość opakowania :

- plansza o wymiarze 13 x 13
- 6x10 kolorowych pionków
- 10x20 czarnych/białych szpileczek
- instrukcja

WIEK 8+

Liczba graczy 2-2

Kod EAN 8590228042743

Wielkość opakowania : 13 x 13 x 1,5 cm

Magnetyczne opakowanie z planszą przyciąga pionki, dzięki czemu gra jest możliwa nawet podczas jazdy, bo nic na planszy nie przestawi się bez naszej woli.

Wymyślimy razem najbardziej podchwytliwe kombinacje ! Kto z Was jest prawdziwym mistrzem logiki? Gra zawiera: 6× 10 kolorowych pionków, 10× 20 czarnych/białych „szpileczek”, zasady gry.



Zestaw popularnych i lubianych gier, które możesz zabrać ze sobą wszędzie. Niewielkie wymiary i magnetyczne pionki, które przyczepiają się do planszy, sprawiają, że gry świetnie sprawdzają się w podróży. Wewnątrz metalowego pudełka znajdziesz pionki, kostki do gry i instrukcję.

Do wyboru na pozostałych naszych aukcjach : Szachy, Chińczyk, Warcaby, Węże i drabiny, Mastermind, Młynek, Tangram, Wisielec.

