

Link do produktu: <https://www.odix.eu/gra-edukacyjna-zaby-czy-kraby-gra-zaby-czy-kraby-p-3923.html>



Gra Edukacyjna "Żaby czy kraby"

GRA_ZABY_CZY_KRABY

Cena	44,00 zł
Numer katalogowy	GRA_ZABY_CZY_KRABY
Kod producenta	GRA_ZABY_CZY_KRABY
Kod EAN	5907608646683
Wysokość produktu	16 cm
Kod producenta	6490452
Szerokość produktu	16 cm
Maksymalna liczba graczy	4
Minimalna liczba graczy	2
Bohater	brak
Typ	Podstawa
Materiał	karton
Ilustrator	Ewa Iwaniuk
Projektant	Ewa Iwaniuk
EAN (GTIN)	5907608646683
Wydawca	Edgard
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.555 kg
Nazwa	Żaby czy kraby. Gra na mnożenie
Język instrukcji	polska
Wersja językowa gry	polska
Czas rozgrywki	Do 1 godziny
Wiek gracza	5-7 lat, 8-11 lat

Opis produktu

Gra Edukacyjna "Żaby czy kraby"





Gra rozwijająca umiejętność mnożenia do 100

„Żaby czy kraby” to gra matematyczna, która utrwala znajomość tabliczki mnożenia w zakresie 100, angażując wyobraźnię i pozytywne emocje towarzyszące wspólnej zabawie. Pozwala dziecku samodzielnie zrozumieć istotę mnożenia, a nie tylko wykuć tabliczkę na pamięć.

Dzięki umiejętności szybkiego mnożenia w pamięci uczeń zdobędzie elastyczność w liczeniu i wykonywaniu trudniejszych działań matematycznych, a także bez problemu poradzi sobie w codziennych sytuacjach, które wymagają porównywania cen podczas zakupów czy przeliczania porcji i składników w czasie gotowania.



Gra „Żaby czy kraby” polega na wykonywaniu prostych działań mnożenia do 100 i zapewniania planszy żabami i krabami. W skład gry wchodzi dwustronna plansza z rysunkami łąki oraz morza, dwustronna plansza do wykonywania działań, 20 dwustronnych żetonów z krabami oraz żabami i 4 żetony do wykonywania działań.

Atrakcyjne graficznie plansze i żetony ułatwiają naukę mnożenia i stwarzają przyjazny dziecku kontekst fabularny, który przenosi graczy w świat łąkowej i morskiej flory oraz fauny. Są przez to przystępnym wprowadzeniem w świat matematyki przez przyrodę i przygodę.

Elementy gry zostały wykonane z grubej tektury, co gwarantuje bezpieczną zabawę oraz wytrzymałość nawet

Rozwój: mnożenie, koncentracja, pamięć, myślenie logiczne

