

Link do produktu: <https://www.odix.eu/gra-edukacyjna-historia-polski-gra-historia-polski-p-3896.html>



Gra Edukacyjna „Historia Polski”

GRA_HISTORIA_POLSKI

Cena	49,00 zł
Numer katalogowy	GRA_HISTORIA_POLSKI
Kod producenta	GRA_HISTORIA_POLSKI
Kod EAN	5903792767029
EAN (GTIN)	5903792767029
Wydawca	Edgard
Nazwa	Historia Polski
Czas rozgrywki	Do 30 minut
Głębokość produktu	24 cm
Wiek gracza	5-7 lat, 8-11 lat, 12-14 lat, 15-18 lat, 18+
Wysokość produktu	25 cm
Kod producenta	5903792767029
Szerokość produktu	24.5 cm
Maksymalna liczba graczy	5
Minimalna liczba graczy	2
Bohater	brak
Typ	Podstawa
Materiał	karton

Opis produktu

Gra Edukacyjna „Historia Polski”



GRA EDUKACYJNA

Historia Polski



7-99
LAT

ROZWIJAJ SIĘ

historia



poznawanie świata



spostrzegawczość



pamięć



PODRÓŻ PRZEZ STULECIA

2-5 GRACZY

20-40 MINUT

Fascynująca podróż przez stulecia

Gra edukacyjna „Historia Polski” (7–99 lat) to wspaniała przygoda dla miłośników podróży w czasie oraz ciekawostek historycznych. Gracze ścigają się o zwycięstwo i poznają przy tym życie mieszkańców dawnej Polski. Dodatkowe zadania z wyszukiwaniem obrazków z kart na planszy urozmaicają rozgrywkę, a przy tym ćwiczą spostrzegawczość oraz refleks.

Co sprzedawano w sukiennicach? Jak ubierała się szlachta? Dokąd można było popłynąć statkiem „Batory”? – odpowiedzi na te i wiele innych pytań można poznać w czasie emocjonującej zabawy. Nauka historii przez zabawę

Niełatwo zachęcić dzieci do nauki historii. Ilość informacji do zapamiętania może przytłaczać. Ciężko też połączyć poszczególne fakty i daty w całość. Rodzinna gra to świetny pretekst do tego, żeby uczyć się historii w radosnej atmosferze. Wyścig przez stulecia pozwoli dzieciom lepiej umiejscowić ważne wydarzenia na linii czasu. Atrakcyjna grafika i element rywalizacji zachęcą do zdobywania i poszerzania wiedzy zdobytej w szkole.

Emka Kowalska, blog obibooki.pl, prowadząca „Przeczytaj mi tę historię” w TVP Historia

ROZWIJAJ SIĘ



7-99
LAT

Fascynująca podróż wehikułem czasu!

Co sprzedawano w sukiennicach? Jak ubierała się szlachta?
Dokąd można było popłynąć statkiem „Batory”?

Daj się ponieść historycznej przygodzie i poznaj ciekawostki dotyczące życia mieszkańców dawnej Polski. Dowiedz się, jak wyglądała słowiańska osada, weź udział w turnieju rycerskim i stań w długiej kolejce w czasach PRL. A przy okazji wypatruj szczegółów, ćwicząc przy tym refleks i spostrzegawczość.

ZAWARTOŚĆ GRY



OKIEM EKSPERTA

Niełatwo zachęcić dzieci do nauki historii. Ilość informacji do zapamiętania może przytłoczyć. Ciężko też połączyć poszczególne fakty i daty w całość. Rodzinna gra to świetny pretekst do tego, żeby uczyć się historii w rodzinnej atmosferze. Wyciąg przez stulecia pozwoli dzieciom lepiej umiejscowić ważne wydarzenia na linii czasu. Atrakcyjna grafika i element rywalizacji zachęca do zdobywania i poszerzania wiedzy zdobytej w szkole.

Emka Kowalska, blog obibabki.pl, prowadząca „Przeprzątaj mi tę historię” w TVP Historia



AUTOR



Hubert Bobrowski – historyk, redaktor, miłośnik dziejów życia codziennego w dawnych czasach

Zuzanna Walny – ilustratorka, wnuczka malarza i córka pisarza

ILUSTRATORKA



© Edgard 2020
ul. Belgijka 11, 02-511 Warszawa





Gra „Historia Polski” pokazuje, że historii można uczyć się w ciekawy i nowoczesny sposób. W czasie wyścigu po planszy gracze odpowiadają na pytania związane z dziejami Polski i jej dawnych mieszkańców, wykonują zadania opisane na kartach ruchu oraz wypatrują na planszy osoby i obiekty przedstawione na kartach do gry obserwacyjnej.

Historyczna wyprawa rozbudza ciekawość świata, uczy myślenia logicznego, pozwala poznać różne okresy historyczne oraz dostrzec ich niepowtarzalność. Zamiast wkuwania dat gracze poznają szeroki kontekst kulturowy i społeczny.

Barwne ilustracje Zuzanny Wollny, specjalizującej się w historycznych narracjach dla dzieci, przyciągają uwagę atrakcyjnością szczegółów oraz zachęcają do poznawania historii Polski.

Plansza została wykonana z grubej tektury, co gwarantuje bezpieczną zabawę oraz wytrzymałość nawet podczas najbardziej emocjonujących rozgrywek.

Rozwój

historia, poznawanie świata, spostrzegawczość, pamięć

