

Link do produktu: <https://www.odix.eu/gra-edukacyjna-alfabet-smart-bingo-3-7-lat-bingo-nauka-liter-gra-alfabet-bingo-p-4082.html>



Gra edukacyjna "Alfabet smart BINGO" 3-7 lat + Bingo + Nauka liter GRA_ALFABET_BINGO

Cena	35,00 zł
Numer katalogowy	GRA_ALFABET_BINGO
Kod producenta	5903699821084
Kod EAN	5903699821084
Ilustrator	Krzysztof Stręcioch
Projektant	Krzysztof Stręcioch
EAN (GTIN)	5903699821084
Wydawca	Edgard
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.388 kg
Nazwa	Smart Bingo Alfabet
Czas rozgrywki	Do 30 minut
Głębokość produktu	5 cm
Wiek gracza	3-4 lata, 5-7 lat
Wysokość produktu	21 cm
Kod producenta	5903699821084
Szerokość produktu	21 cm
Maksymalna liczba graczy	4
Minimalna liczba graczy	1
Bohater	Bing
Typ	Podstawa
Materiał	karton

Opis produktu

Gra Edukacyjna "Alfabet smart BINGO"



Gra edukacyjna „Alfabet. Smart Bingo” (3-7 lat) Kapitana Nauki to ekscytująca gra z kołem losującym, która wprowadza przedszkolaki w świat liter. Dzięki aktywnej formie nauki dzieci uczą się rozpoznawać litery, odróżniać ich kształt od innych znaków oraz łączyć je z odpowiadającym im dźwiękiem i znaczeniem wyrazu rozpoczynającego się daną literą. Rozwijają przy tym percepcję wzrokową i słuchową oraz spostrzegawczość. To doskonały trening przygotowujący dzieci do nauki czytania.

Rozwijanie słownictwa i wyobraźni językowej

Smart Bingo to wspaniałe gry dla całej rodziny oraz świetna okazja do nauki m.in. kolorów i liter. Dzięki nim dzieci rozwiną percepcję wzrokową, spostrzegawczość i koncentrację uwagi. Gry mogą stanowić również ciekawą pomoc dydaktyczną dla nauczycieli podczas codziennych zajęć w przedszkolu.





Magdalena Tokarczyk – nauczycielka wychowania przedszkolnego, autorka bloga Przedszkolankowo.pl, a prywatnie mama trzech chłopców.

B jak but, u jak ul, z jak zegar! Gra edukacyjna „Alfabet. Smart Bingo” (3-7 lat) to żywiołowa rozrywka, podczas której przedszkolaki poznają i zapamiętują litery oraz wyrazy rozpoczynające się konkretną literą i ich znaczenia. Gra Kapitana Nauki opiera się na zasadach dobrze znanej gry bingo – trzeba znaleźć i zaznaczyć na swojej planszy litery lub obrazki wylosowane na kole losującym. Wygrywa ten, kto pierwszy zapełni cztery sąsiadujące pola na planszy (w pionie, poziomie lub po skosie). Wersja trudniejsza rozwija również umiejętność myślenia strategicznego, można bowiem zaznaczyć tylko jedno pole z literą lub rysunkiem z dwóch pasujących elementów.

„Alfabet. Smart Bingo” to świetna gra rodzinna, która zapewni wszystkim uczestnikom dobrą zabawę. O fantastyczną oprawę graficzną zadbał Krzysztof Stręcioch. Jego kolorowe i niepowtarzalne rysunki ułatwią przedszkolakom zapamiętanie liter polskiego alfabetu.

Plansze, żetony i koło losujące zostały wykonane z grubej tektury, co gwarantuje bezpieczną zabawę oraz wytrzymałość nawet podczas najbardziej emocjonujących rozgrywek.

Rozwój

nauka czytania, spostrzegawczość, koncentracja, koordynacja oko-ręka

